Galileo

Oglądając tę stronę internetową korzystasz z dorobku informatyki. Chyba nie muszę Cię przekonywać, jak obecnie to ważna dziedzina nauki? Umiejętności informatyczne przydadzą Ci się nawet w czasach AI (a może właśnie tym bardziej?!), więc twórz, podejmuj nowe wyzwania, podążaj za swoją ciekawością i próbuj różnych możliwości komputerów!

Egzamin, który Cię czeka, bazuje na programie “Lubię to!” wydawnictwa Nowa Era. Warto jednak samemu testować i odkrywać możliwości danego narzędzia!

Nie tylko na egzaminie, ale po prostu na co dzień, ważny jest punkt podstawy programowej dotyczący przestrzegania praw i zasad bezpieczeństwa.

W klasie 6 skupimy się na trzech programach, których podstawową umiejętnością obsługi będziesz miał(a) się wykazać:

- ➔ arkusz kalkulacyjny (MS Excel/Arkusze Google)
- ➔ programowanie wizualne (Scratch)
- ➔ edytor grafiki (GIMP/Canva)

Część pisemna może dotyczyć podstawowych pojęć związanych z komputerem, użytkowaniem podanych programów, internetem, bezpieczeństwem w sieci.

Część ustna to praktyczne zadanie przy komputerze, zaprezentowanie pracy i omówienie jak coś zmienić w programie.

Przykłady stron, z których można korzystać:

- ➔ Scratch
- ➔ code.org
- ➔ Pistacja.tv
- ➔ Zarządzanie zasobami komputera (ZPE)
- ➔ Co kryje się wewnątrz komputera (TEDEd)
- ➔ Jak komputery zapisują informacje? (KhanAcademy)
- ➔ Kilka lekcji z informatyki dla kl. 6 (Lekcje TVP)

O bezpieczeństwie w Internecie

- ➔ sieciaki
- ➔ Interlandia

Jeśli chcesz poczytać co ciekawego robią programiści, to odsyłam tu.
Ponadto polecam także konkursy Bóbr i Olimpiadę Informatyczną Juniorów.
Dla zainteresowanych - nauka szybkiego pisania na klawiaturze.

Patrycja